

INDICAÇÃO Nº

Indica ao Excelentíssimo Sr. Prefeito do município de Salvador que analise a possibilidade da requalificação do Palanque do Remo na Enseada dos Tainheiros, Cidade Baixa - Salvador.

O deputado infrafirmado, com fundamento no art.139, do Regimento Interno desta Casa, vem encaminhar, através da Mesa Diretora desta Assembleia Legislativa, Indicação ao Excelentíssimo Senhor Prefeito de Salvador Bruno Reis, para que analise a possibilidade da requalificação do Palanque do Remo na Enseada dos Tainheiros, Cidade Baixa - Salvador.

JUSTIFICATIVA

A presente indicação tem como intuito indicar ao Excelentíssimo Senhor Prefeito de Salvador Bruno Reis que analise a possibilidade da requalificação do Palanque do Remo na Enseada dos Tainheiros, Cidade Baixa - Salvador.

O Palanque do Remo é um espaço de eventos destinado à premiação, festividades, solenidades, cerimônias e festivais relacionados ao referido esporte, que atualmente necessita de reformas.

A Bahia possui a Federação dos Clubes de Regatas da Bahia que é a mais antiga federação do Brasil, fundada em 26/06/1904. Diante da relevância do esporte e da federação é incontestável a necessidade da modernização e requalificação do Palanque do Remo na Enseada dos Tainheiros, Cidade Baixa/Bahia.

O remo obteve muitas conquistas na Bahia e sintetiza a cultura do próprio estado, possibilitando eventos, cerimônias das conquistas e festividades do esporte que possui grande importância no município, especialmente na Cidade Baixa, pela importância do Esporte na região, uma vez que a Ribeira é um bairro conhecido pelas suas escolas de Remo.

Diante do exposto, e em respeito aos cidadãos baianos, valho-me do mandato que me foi outorgado para fazer a presente indicação ao Excelentíssimo Senhor Governador, visando melhorar ainda mais a relação do Estado com os municípios e a sociedade, oportunizando e ampliando a prestação de serviços de qualidade e com resultados cada vez mais efetivos e transformadores.

Sala das Sessões, 17 de novembro de 2021

Deputado Bobô